












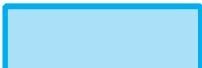





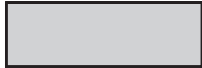










Særlige regler i SPRINT

**Passable områder
= Tilladt**

**Impassable områder
= FORBUDT**

ÅBENT				FORBUDT OMR.
ASFALT				FORBUDT OMR.
SAND				HAVE / BED
TÆTHEDER (Passable)	  		 	IMPAS. TÆTHED IMPAS. HÆK
VAND				IMPAS. VAND
MOSE				IMPAS. MOSE
BÆK / GRØFT				IMPAS. BÆK
HALVTAG				BYGNING
HEGN				IMPAS. HEGN
MUR				IMPAS. MUR
STØTTEMUR				
SKRÆNT				IMPAS. SKRÆNT

